

Правила снежного волейбола

1. Правила Снежного волейбола.

Мяч для игры в волейбол.

В снежный волейбол играют на площадке, которая покрыта снегом и разделена на 2 равные части сеткой.

Для победы в матче необходимо выиграть три партии.

- Партии играют до 15 очков, для победы в каждой из партий необходима разница в счёте не менее двух очков.

- В случае участия в чемпионате менее чем 10 команд игра идет игра на три партии. В случае большего количества команд-участниц – игра идет «на вылет».

- Игра идёт по принципу rally-point («каждый розыгрыш — очко»), если розыгрыш выигрывает принимающая команда, она, кроме очка, получает право на подачу.

- Игроки команды подают по очереди: сначала один — до тех пор, пока команда не потеряет право на подачу из-за проигрыша очка или ошибки. После того, как команда вновь отыграет подачу, подаёт другой игрок и так далее. Отбивать мяч можно любой частью тела.

Игроки одной команды могут коснуться мяча не более трёх раз, после чего обязаны вернуть его на сторону противника. Игрок также не может ударить по мячу два раза подряд (исключение: после блока и при первом касании).

За неправильное поведение возможны наказания в виде предупреждения (жёлтая карточка), замечания (красная карточка, приводящая к проигрышу очка), удаления игрока (красная и желтая карточка одновременно, означает поражение в партии) или дисквалификации (красная и желтая карточка одновременно в разных руках, означает поражение в матче).

Правила снежного волейбола не предъявляют строгих требований к обработке мяча при одновременном соприкосновении двух соперников с мячом над сеткой (так называемый джуст, от англ. joust — «рыцарский поединок»). После «джуста» каждая из команд имеет право ещё на три касания; если мяч после одновременного касания соперниками над сеткой попадает в антенну, розыгрыш переигрывается.

2. Состав и участники команд.

Команда состоит из двух игроков, замены по ходу матча правилами не предусмотрены (при тяжёлой травме, дисквалификации, отказе игрока от продолжения матча команде засчитывается поражение). Тренер может наблюдать за матчем только с трибуны. Форма игроков предусматривает наличие спортивной и удобной для игроков одежды.

Перед началом игры проводится жеребьевка, которая определяет, какая из команд подает первой, потом участники могут размяться в течение пяти минут. Игроки могут находиться в любом месте на своей половине площадки, у них нет строго установленных позиций в момент подачи.

Первую подачу осуществляет капитан команды, потом игроки подают по очереди.

В момент подачи игрок, который подает мяч, выходит за пределы задней линии своей половины поля.

Подача считается неправильной, если мяч касается игрока подающей команды или не перелетает через сетку и если уходит за границы поля. В этом случае подача переходит соперникам и им же засчитывается очко. Игроки перекидывают мяч через сетку до тех пор, пока он не падает на площадку одной из сторон или члены команд не совершают ошибку.

Ошибками считаются:

- «четыре касания» (команда должна отбить мяч не более чем за три касания);
- «удар при поддержке» (игрокам нельзя пользоваться помощью партнера по команде или какого-либо предмета, чтобы дотянуться до мяча);
- «задержка мяча» (когда игрок буквально берет мяч в руки или мяч задерживается над сеткой при одновременном касании игроков противоположных команд);
- «двойное касание» (когда один и тот же игрок два раза подряд касается мяча).

Когда оба члена команды пытаются отбить мяч и одновременно касаются его, то это засчитывается как два касания, если два игрока тянутся к мячу, но дотрагивается до него только один из них, то это считается одним касанием. Если два соперника одновременно касаются мяча над сеткой и мяч остается в игре, то та команда, на

чью сторону отскочил мяч, получает право на три касания, как если бы мяч только что перелетел на ее часть площадки.

Если команда не смогла отбить мяч (послать его на другую сторону сетки), то очко получает команда соперников, и они же осуществляют следующую подачу. То же самое происходит в случае ошибки. Если обе команды одновременно совершают ошибку, то это считается обоюдной ошибкой и розыгрыш переигрывается.

Считается, что мяч «вне игры»:

- если он падает на землю за пределами ограничительных линий;
- если он касается каких-либо предметов или человека за пределами площадки;
- если он полностью пересекает вертикальную плоскость сетки, целиком или частично находясь за пределами плоскости перехода мяча через сетку во время подачи или после третьего касания команды.

Во всех этих случаях команде, которая сделала бросок, засчитывается ошибка, подача переходит к противникам и они же получают очко.

Игра состоит из двух партий, каждая из которых ведется до 15 очков (с разницей в счете в два очка). Если счет равный (14:14), то игра ведется до тех пор, пока разница в счете не достигнет двух очков. Если первую партию выиграла одна команда, а вторую – другая, то разыгрывается третья партия.

Команды меняются сторонами после каждых 5 очков.

Во время игры члены одной команды могут переговариваться друг с другом, советоваться относительно направлений броска и занимаемой позиции на игровом поле. Каждая команда может взять по два тайм-аута (по 30 секунд) в течение одной партии. Перерыв между партиями длится 1 минуту.

Хотя игра в снежный волейбол (как и в обычный) ведется не на время, а на результат, между окончанием розыгрыша (падением мяча на землю или свистком судьи, означающим, что кто-то из игроков совершил ошибку), и свистком на подачу должно пройти не более 12 секунд, а на саму подачу отводится только 5 секунд.

3. Количество команд и время проведения.

Время проведения одного сета – 15-20 минут.

Старт чемпионата – 12:00.

Окончание и награждение – 18:00.

Заявки принимаются с 28 марта по 10 апреля включительно.

В заявке указать: фамилию, имя участников.

Состав команд (мужские, женские, микс) не имеет значения, так как турнир не профессиональный.

10 апреля в 12:00 прием заявок на участие заканчивается.

Спешите! Количество команд-участниц ограничено.